

REGOLAMENTO GIORNATE Banca Stato Minivolley Tour e Under TiSpike - U12 - U14 - U16 – OPEN (C/F) Competition/Fun Stagione 2026-2027

PREMESSA:

Il seguente regolamento è stato redatto usando solo la forma femminile per facilitare la lettura.

1. Modalità iscrizioni squadre

Le società devono compilare integralmente il modello ufficiale disponibile sul sito della Federazione Ticino e Moesa. Le scadenze per le iscrizioni saranno indicate tra le date importanti pubblicate sul sito

2. Modalità iscrizioni Atleti categorie U14 e OPEN C/F (Competition/Fun)

Le società o gli atleti devono compilare il modulo ufficiale "Iscrizioni Atleti Giornate SVRTM" disponibile sul sito della Federazione Ticino e Moesa. Dopo l'invio, riceveranno via email indicata sul modulo l'attestazione personale da stampare e portare insieme a una copia del documento d'identità per il riconoscimento. È obbligatorio presentarsi al banco della direzione gara almeno 40 minuti prima della prima partita da giocare in programma con l'elenco squadre e tutta la documentazione richiesta. La mancata consegna della documentazione potrà comportare un richiamo ufficiale o una multa di CHF 20.- / 50.- / 100.-

3. Costo Atleti

TiSpike e U12: nessun costo

U14 SVRTM: CHF 5.- per Atleta

OPEN C/F (Competition/Fun) SVRTM: CHF 10.- per Atleta

4. Ritiro squadra dalle giornate

U12 / U14

Le squadre che non si presentano alla giornata prevista non ottengono alcun punto, e di conseguenza, nella giornata successiva verranno automaticamente collocate nel livello inferiore.

(fatta eccezione per la cat. TiSpike e U12)

In caso di assenza da parte di una squadra in una giornata di torneo U12 e U14, verrà applicata la seguente multa:

➤ Ritiro della squadra prima del torneo	CHF	30.-
➤ Mancata partecipazione <u>senza</u> alcun avviso	CHF	120.-

La multa viene calcolata: multa x numero di squadre ritirate.

La SVRTM si riserva il diritto di valutare casi eccezionali e di concedere eventuali deroghe.

OPEN C/F (Competition/Fun)

Fa stato il regolamento regionale competizioni ufficiale.

5. Svolgimento giornate di gioco

Le società devono consegnare l'elenco delle giocatrici iscritte, allegando una copia del documento d'identità, con fotografia e nome corretti per consentire il riconoscimento. (**Non** saranno accettate fotografie dei documenti mostrate sul cellulare). *(fatta eccezione per la cat. TiSpike e U12)*

Non è permesso far giocare una giocatrice in più squadre durante una giornata ad eccezione dei casi in cui la squadra si trova in difficoltà causa improvvise assenze.

In tal caso, la situazione deve essere comunicata immediatamente all'organizzatore della giornata.

E' importante rispettare la seguente procedura:

- Se la giocatrice viene presa da una squadra appartenente a un gruppo posizionato più indietro, non verranno applicate penalizzazioni.
- Se la giocatrice viene presa da una squadra appartenente a un gruppo posizionato più avanti, tutte le partite verranno considerate perse a tavolino, con il punteggio di 25:0.

L'organizzatore e la SVRTM, possono effettuare verifiche sulla lista delle giocatrici.

6. Under 14

Nella 1° giornata verranno formati gironi con teste di serie, verrà tenuto in considerazione l'indicazione delle società e più precisamente:

- Nome squadra 1 => significa + preparazione tecnica
- Nome squadra 2 => significa - preparazione tecnica rispetto la squadra 1
- Nome squadra 3 => significa - preparazione tecnica rispetto la squadra 2
- ...e così via!

Nella 2° giornata verranno giocate con una divisione in gruppo in base ai punteggi registrati sui referti nella giornata precedente.

Dalla 3° giornata ci saranno gli avanzamenti e le retrocessioni delle squadre nei vari gruppi a secondo dei risultati registrati nella giornata precedente.

I gruppi saranno composti da 5-6 squadre (a dipendenza delle squadre iscritte), dal primo gruppo ci sarà la retrocessione di tre squadre che hanno totalizzato meno punti delle altre squadre.

Dal secondo gruppo le prime tre squadre avanzeranno nel gruppo superiore, le ultime due squadre retrocederanno nel gruppo inferiore.

Dal terzo gruppo in poi, le prime due squadre avanzeranno nel gruppo superiore, le ultime due squadre retrocederanno nel gruppo inferiore.

Il punteggio è calcolato con 1 punto per ogni set vinto. In caso di parità dei set vinti, verrà tenuto in considerazione il totale dei punti fatti in tutta la giornata per le squadre che sono a pari merito set. Se si dovesse registrare un'ennesima parità, verranno tenuti in considerazione i punti persi delle squadre a pari merito. Per ultimo, in caso di ulteriore parità, si controllerà il punteggio dello scontro diretto delle squadre a pari merito.

Ogni giornata di gara il punteggio di tutti i gruppi partirà da 0 (zero).

NB: In caso di parità allo scadere del tempo, si disputerà un'ulteriore azione.

Per tutto quanto non espressamente previsto nel presente regolamento, si farà riferimento al regolamento di categoria.

7. Under 14 - Penetrazione e Permutazione

La penetrazione da posto 1 è consentita. Il giocatore che occupa il posto 1 può penetrare per effettuare il palleggio.

Se si adotta lo schema con penetrazione, questo deve essere mantenuto per tutta la partita.

Non è invece consentita la permutazione in qualsiasi rango.

8. Registrazione punti e invio referto partite

Durante le giornate di gioco, i punteggi vengono registrati sia sui referti cartacei sia sul modulo online, rispettivamente dagli arbitri delle partite e dai monitori delle squadre che arbitrano.

Entro 24 ore dal termine della giornata, le società organizzatrici devono inviare alla SVRTM tutta la documentazione di gara:

➤ LISTE giocatrici

(esclusi i documenti d'identità che devono essere verificati al mattino e restituiti alle società)

➤ REFERTI partite *(compilate in tutte le sue parti, punteggio set, firme)*

L'invio può avvenire tramite E-MAIL:

Oggetto: Documenti giornata del (data)

Destinatari: presidente@ticinovolley.ch + ccu.under@ticinovolley.ch

Oppure per POSTA, all'indirizzo:

Federazione Regionale Ticinese di Pallavolo - c/o Bruno Piazza - 6942 Savosa

9. Arbitraggio

Per ogni partita viene designata una squadra incaricata ad arbitrare, ruotare i punti e completare il referto. Un arbitro-referente (allenatore/monitore/genitore della squadra) dev'essere presente per aiutare i propri giocatori a svolgere questi compiti, garantendo il **fair play**.

A termine della partita, il referto semplificato deve essere compilato in tutte le sue parti, firmato regolarmente e consegnato al tavolo dell'organizzatore per il visto di approvazione.

10. Allenatore / Monitore

Durante ogni incontro, un allenatore deve essere **sempre** presente con la squadra per tutta la sua durata. Una monitrice giovane, minorenni o maggiorenne, può seguire una squadra purché in palestra sia presente un rappresentante adulto della società.

11. Ordine e pulizia negli spogliatoi e nelle docce

Gli allenatori sono responsabili di garantire che spogliatoi e docce vengano lasciati in ordine e puliti. Poiché non è compito dell'organizzatore riordinare o pulire gli spazi utilizzati, si applica la seguente procedura:

➤ **Prima di lasciare lo spogliatorio**, l'allenatore deve controllare che lo spogliatoio e la doccia utilizzati dalla propria squadra siano lasciati in buono stato.

➤ **A fine giornata**, verrà effettuata una verifica degli spogliatoi e delle docce.

In caso vengano riscontrati problemi di disordine, l'organizzatore avviserà la squadra responsabile e documenterà lo stato dei locali tramite fotografie.

La SVRTM, una volta visionata la documentazione, applicherà una sanzione di **CHF 100.-** (franchi cento) alla società responsabile.

L'importo sarà versato alla società organizzatrice come indennizzo per le spese di pulizia.

12. Disciplina uso palloni *(fatta eccezione per la cat. TiSpike, U12 e U14)*

La società organizzatrice mette a disposizione 12 palloni per campo (6 per ciascuna squadra)

Ogni squadra è responsabile del ritorno dei palloni una volta terminata la partita.

Prima dell'inizio del gioco, le squadre devono riporre tutti i palloni nell'apposito contenitore dopo il riscaldamento.

Se al termine della giornata la società organizzatrice riscontra una mancanza di palloni, la SVRTM addebiterà il costo (CHF 110.- per ogni pallone mancante) suddiviso su tutte le squadre partecipanti per risarcire la società danneggiata.

13. Obbligo Fair Play

Mettersi alla prova, battersi strenuamente, spingersi fino al limite.... Ma mai oltre.

Lo sport si basa sempre sul rispetto verso se stessi, i compagni di squadra, gli avversari e gli arbitri.

CCU UNDER - SETTEMBRE 2026